Bonjour à toutes et à tous,

Le projet (sources Python et rapport) sera hébergé sur votre GitHub.

Réalisation d'un space-invaders en MicroPython sur STM32F4-Discovery :

- Déplacement à l'accéléromètre  
- Tir au bouton poussoir bleu  
- Affichage par UART  
- Certaines choses seront contrôlées par timer  
- Liberté dans les règles du jeu

Voici le contenu souhaité du rapport de projet. Ce rapport sera un fichier markdown (README.md à la racine du projet) :

- Nom / Prénom  
- Présentation rapide du projet (éventuellement une petite vidéo de l'exécution du jeu, par exemple avec <https://asciinema.org/>)  
- Très rapide mode d'emploi (comment on fait pour lancer le programme, quelles sont éventuellement les touches à connaître)  
- Explication des 3 plus grandes difficultés rencontrées pendant le projet, et comment ces problèmes ont été résolus  
- Une liste des notions apprises / découvertes / peaufinées pendant ce projet  
- Éventuellement une liste des points que vous voulez que je regarde absolument dans votre réalisation  
- Et enfin un petit retour d'expérience général sur ce projet

Le rapport est un rapport individuel. Pensez à m'envoyer par mail le lien du dépôt GitHub

Bonne journée,  
Vincent

Mettre dans le git que je n’ai pas la bonne carte (j’ai la stm32 B)