Bonjour à toutes et à tous,

Le projet (sources Python et rapport) sera hébergé sur votre GitHub.

Réalisation d'un space-invaders en MicroPython sur STM32F4-Discovery :

- Déplacement à l'accéléromètre   
- Tir au bouton poussoir bleu  
- Affichage par UART  
- Certaines choses seront contrôlées par timer  
- Liberté dans les règles du jeu

Voici le contenu souhaité du rapport de projet. Ce rapport sera un fichier markdown (README.md à la racine du projet) :

- Nom / Prénom  
- Présentation rapide du projet (éventuellement une petite vidéo de l'exécution du jeu, par exemple avec <https://asciinema.org/>)  
- Très rapide mode d'emploi (comment on fait pour lancer le programme, quelles sont éventuellement les touches à connaître)  
- Explication des 3 plus grandes difficultés rencontrées pendant le projet, et comment ces problèmes ont été résolus  
- Une liste des notions apprises / découvertes / peaufinées pendant ce projet  
- Éventuellement une liste des points que vous voulez que je regarde absolument dans votre réalisation  
- Et enfin un petit retour d'expérience général sur ce projet

Le rapport est un rapport individuel. Pensez à m'envoyer par mail le lien du dépôt GitHub

Bonne journée,  
Vincent

Mettre dans le git que je n’ai pas la bonne carte (j’ai la stm32 B)

Tous les affichage sont fait par UART

Déplacement de la raquette avec l’accéléromètre de la carte fini

Affichage contour du jeux avec des caractère

Début de création classe projectile a finir !